

Ansøgningskema om kattehold

Undertegnede ansøger hermed om tilladelse til at holde kat.

Bolig nr. _____

Navn: _____

Adresse: _____

Telefon: _____ Medlems nr. : _____

Kattens race: _____

Han / hun: _____ Alder: _____

Lyder navnet: _____

Øremærke: _____

Det er i afdelingen tilladt at have 1 kat hvis der er ansøgt om tilladelse hertil.

Jeg er indforstået med at denne tilladelse kun gælder for en kat i dennes levetid, at det ikke må medføre gener for afdelingens øvrige beboere.

Jeg har læst betingelserne for kattehold på side 2, og er indforstået med, at overholde disse, samt konsekvenserne af at betingelserne ikke overholdes, kan blive at min boligoverenskomst tages op til vurdering.

Dato: _____ / _____ 20 _____

Medlemmets underskrift: _____

På bestyrelsens vegne: _____

Med underskrift af såvel medlem samt repræsentant for afdelingsbestyrelsen, er nærværende at betragte som tillæg til boligoverenskomsten.

Smedenes Andels-boligforening, afdeling 5, Følfodvej 2a-10c

REGLER FOR KATTEHOLD

1. Tilladelse til kattehold er begrænset til én kat pr. lejemål. Tilladelsen ælder kun i pågældende kats levetid
2. Ved færden i bebyggelsen samt ophold på altan/veranda skal katten være ført i sele
3. Katten skal kastreres/steriliseres i 6-7 måneders alderen
4. Katten skal være vaccineret mod kattesyge
5. Grusbakken må ikke stå på altan/veranda. Bakkens indhold skal hældes i en plastpose, der lukkes, før den lægges i affaldsspanen, nedstyrtningskakt eller en dertil indrettet container.
6. Konstateres det, at ovennævnte regler overtrædes, vil dette medføre, at katten omgående må fjernes fra bebyggelsen. Såfremt tilladelsen inddrages, og beboeren fortsat holder kat, vil dette blive betragtet som misligholdelse af boligoverenskomsten.
7. Kattehold har en naturlig begrænsning til private forhold. Der må ikke drives opdræt, pension eller lignende ekstraordinære samlinger af katte.
8. Katten skal være øremærket og registreret i afdelingen og foreningen, og der skaf betales en registreringsafgift på kr. 100,- kr.